

Détail des interventions

[Consulter la biographie des intervenants](#)

Conférence - « Comment intégrer l'agilité dans la politique RH ? » – Josiane Déquaire (RH Tutoring)

Atouts et freins de l'agilité dans la gestion des Ressources Humaines. Recrutement, formation, GPEC, gestion des talents autant d'outils pour contribuer à l'agilité dans l'entreprise.

Conférence - « Scrum outside IT » – Olivier Flébus (Capgemini)

Cette session présente un retour d'expérience de l'utilisation de Scrum en dehors de l'informatique, sur des activités d'ingénierie avion liées à l'optimisation des performances (ex: gains de masse, gains de temps, réduction de coûts, amélioration des performances ou de la maturité de l'avion). Le dispositif mis en place repose principalement sur :

1. des ateliers d'accélération auxquels plusieurs centaines de personnes ont participé
2. trois équipes Scrum sur des domaines transverses (mécanique, électricité).

Conférence - « Principes fondamentaux Agiles » – Jean Seiler (Softeam)

L'objectif de cet atelier est de présenter les principes et fondamentaux agiles, les points majeurs de Scrum en terme d'organisation et de gain.

Atelier – « Story map de l'Extrême » – Nicolas Verdot (Coactiv)

Le podajo est aux Product Owners ce que les coding dojos sont aux développeurs : un atelier qui permet de s'améliorer par la pratique.

Dans cet atelier, les participants mettent en pratique l'activité de Story Mapping. Sous forme d'un jeu, chaque groupe s'entraîne à la création d'un Backlog de Produit priorisé. Du partage de la vision produit en passant par l'identification des utilisateurs et des grandes fonctionnalités et ce jusqu'à l'user story, à vous de prioriser ! Cet atelier laisse de la place pour partager les bonnes pratiques.

Conférence – « Retour d'expérience d'un Pilote Agile » – Patrick Sarfati (Soft Method)

Présentation à 4 intervenants d'un retour d'expérience Pilote Agile mis en place dans une société française. Intervenants: Le Coach Agile, le Scrum Master, le Product Owner et un membre de l'équipe (Tests). Seront présentés:

- Le contexte
- Les difficultés, et comment elles ont été surmontées
- Les résultats d'un point de vue humain, organisationnel, et projet (chiffrés)
- Evaluation du ROI
- Feedback des différents intervenants : Scrum Master, Product Owner, Membre d'équipe, Client, Management
- Conclusion sur l'apport de l'approche Agile par rapport à l'approche standard de type Cycle en V chez ce client

Conférence – « La régression continue : une méthode pour bien faire rater l'adoption agile en entreprise » – Bastien Gallay (Upwiser)

Vous avez tous essayé des déboires en essayant d'agiliser une entreprise. Ces échecs et difficultés sont surtout l'occasion d'apprendre. Mais si vous deviez faire échouer l'agilité, quelles seraient vos idées? Et si vous étiez dans la peau d'un empêcheur d'agiliser en rond, comment agiriez-vous? Et si vous étiez menés par un processus valorisant en priorité le plan, le contrat, la documentation et les outils, quelle stratégie pourriez-vous adopter?

Un "grand méchant" de l'agilité, vous entraîne, au travers de ce retour d'expérience fictif, à contre-pied de l'adoption agile. Découvrez, ou redécouvrez, les pièges freinant l'amélioration et l'émergence d'un esprit agile en entreprise. Découvrez aussi quelques pistes pour les déjouer, au travers des difficultés que peut avoir ce personnage à annihiler l'agilité.

Atelier – « Planning poker quick, why, how, let's do it » – Piet le Clercq (Capgemini)

Présentation/Workshop permettant d'appréhender rapidement le pourquoi/comment du planning Poker.

Conférence – « Agilité et PMBOK guide à l'unisson » – Jean Gouix, Pascal Bohn et David Djian

En constante évolution, l'association PMI -Project Management Institute- reconnaît l'importance de l'agilité dans la gestion de projet. Ainsi, la nouvelle édition 2013 du standard en gestion de projet PMBOK Guide introduit un 10e domaine de connaissance: les parties prenantes, explicitant le lien avec les valeurs du manifeste agile -individus et interactions, collaboration avec le client. Au cours de cette présentation interactive et musicale, nous poserons un regard agile sur le PMBOK Guide v5, et nous vous montrerons que l'agilité est bel et bien présente au cœur de ce standard. Nous nous appuyerons sur des exemples concrets filmographiques.

Conférence – « Agile testing » – Laurent Bouhier (ACP Qualife)

L'importance des tests est un facteur de succès principal dans les projets Agiles et principalement les tests de régression. Les itérations courtes préconisées par l'Agilité rendent obligatoire l'automatisation de ces tests au plus tôt pour éviter d'accumuler une dette technique importante. Ce qui rend le rôle du testeur très important dans l'auto-organisation de l'équipe. Cette conférence rappelle les principes fondamentaux des tests qui sont trop souvent oubliés dans l'Agilité en se basant sur des expériences réelles vécues dans plusieurs entreprises.

Atelier – « Le maquetage IHM dans les projets Agiles : un vrai plus ou une contrainte ? » – David Buchheit (LudoTIC)

Atelier portant sur la conception rapide d'interfaces. Dans le talk, les avantages et inconvénients de l'approche de maquetage IHM seront abordés (durée, démarche, coût, ROI). L'atelier se veut plus concret et pratique. Les 2 démarches se complètent.

Atelier – « Et un carpaccio, un ! » – Régis Rallo et Franck Wagner

L'Eléphant Carpaccio est un très bon moyen de pratiquer et d'apprendre comment découper des stories en tranches verticales très fines. Cela amène également à avoir des discussions intéressantes sur la qualité et les pratiques techniques.

Conférence – « Behavior Driven Development (BDD) comme outil de gestion de projet » – Benoit Gantaume (Agilidée)

Le BDD reste une pratique peu mise en œuvre. Pourtant elle est un levier puissant de communication avec le client et pivot du travail des développeurs. Au travers de cette session nous verrons ce qu'est le BDD et comment nous le mettons en œuvre au quotidien pour gérer nos projets.